

IMPARARE GIOCANDO CON LA MATEMATICA - INDICAZIONI UTILI

Ricordiamo che le lezioni sono così suddivise:

Lezione I- Insiemistica

Lavoriamo insieme e con gli insiemi.

Materiale utile: matite colorate, pennarelli, evidenziatori, smartphone per video/audio-registrazioni

Lezione C- Calcolare con i Numeri

L'unione fa la forza: torneo di gare a squadre.

Materiale utile: carta, penne, matita, righello

Lezione G- Le figure della geometria

La geometria come non l'hai mai vista: giochiamo con GeoGebra.

Materiale utile: carta, penna, calcolatrice, smartphone con connessione dati

Lezione P- Risolvere problemi

Strategie per affrontare problemi di calcolo e geometrici.

Materiale utile: carta, penne, matita, righello, calcolatrice

Lezione Z- Le tecnologie informatiche per la DDI nella nostra scuola.

Teams, Forms e molto altro!

Materiale utile: strumenti digitali che lo studente ha a disposizione per la didattica (pc, tablet, smartphone con connessione dati)

Nelle giornate in cui sono previste due lezioni, gli studenti avranno 10 minuti di pausa tra la prima e la seconda.