



Anno scolastico: 2016-2017

“Conoscenza in festa”, terza edizione: un contenitore di idee e creatività ideato dall'Università di Udine che, per tre giorni, ha animato Udine con eventi e mostre. Tra questi il G7 Università, la Notte degli Angeli con le premiazioni di StartCup2017, dibattiti, presentazioni e alcune installazioni d'arte. Tutto all'insegna del concetto chiave Education for All perché, per una società migliore, è necessario distribuire il sapere a tutti, sia dal punto di vista geografico, sia da quello economico, sia culturale.

“Scuole in festa” e “Io lo insegno strano”, le sezioni dedicate alle eccellenze educative e agli innovatori dell'apprendimento del territorio, sono stati due degli appuntamenti chiave della manifestazione, proprio perché proiettano nel futuro i giovani già a partire dalle scuole superiori.

Sabato 1° luglio, nel parco di palazzo Antonini, studenti e docenti hanno illustrato i progetti innovativi nati all'interno della scuola e i nuovi metodi e approcci all'insegnamento già sperimentati in classe. Delle diciotto proposte presentate, dieci erano di docenti del Malignani. Dei sette i progetti presentati, cinque erano dell'ISIS Malignani di Udine.

Eccoli:

- **Ale oven-Oil and vegetables essences nebulizer**: prototipo per nebulizzare miscele di oli essenziali e di olio d'oliva nel forno microonde per migliorare le proprietà organolettiche, l'attività antimicrobica e la conservazione dei cibi.
- **RI-CICLO**: bicicletta da corsa in carbonio assemblata utilizzando componenti di altissima gamma a costo zero. Un professionista del settore insegna ai ragazzi le tecniche di montaggio e di utilizzo degli utensili specifici.
- **Team Green Arturo**: proposte di efficientamento e miglioramento delle prestazioni energetiche del Malignani e di un'azienda di San Daniele.
- **CanSAT ARTURO**: proposta di utilizzo di materiali poveri per progettare e realizzare un razzo con satellite.
- **Strishare**: un nuovo modo di usare il burrocacao: burrocacao usa e getta per garantire condivisibilità e igiene.
- **Droni per la didattica**. Contest aeronautico: introdurre gli studenti alla robotizzazione del volo attraverso i velivoli a pilotaggio remoto (droni).

Sono stati selezionati quali metodi innovativi d'insegnamento:

- **Arte in libertà Futurismo contemporaneo**: la mission è creare una rete tra i mondi della scuola, dell'azienda e dell'associazionismo, centrando le attività sul tema della comunicazione.
- **LabCo-e-learning-didattica attiva-flipped classroom**: progetto sull'integrazione della tecnologia nella quotidiana azione didattica, utilizzo di tool, nuovi media, ambiente di e-learning.
- **Creativity**: per una didattica dell'innovazione: iniziativa didattica basata sull'introduzione di strumenti per lo sviluppo della creatività tecnologica.
- **Dal banchetto della conoscenza al banchetto della sapienza**: esperienza didattica per avvicinare gli studenti all'opera “Il Convivio” di Dante. Gli alunni hanno integrato i due banchetti utilizzando due proposte multimediali Padlet e Prezi.
- **E-PORTFOLIO per l'alternanza scuola-lavoro**: gli studenti hanno avviato la composizione dell'E-PORTFOLIO

per documentare l'alternanza tra scuola ed esperienze lavorative.

- **La Commedia in gioco:** il progetto prevede la lettura di canti dell'Inferno di Dante, la creazione di una griglia di lettura e l'individuazione e la creazione di giochi sui canti danteschi.
- **Il gioco dell'Inferno:** gli studenti, dopo aver letto alcuni canti dell'Inferno di Dante, hanno costruito un game board e, utilizzando un'app, carte simili a quelle di giochi famosi (Magic o Pokemon). Il gioco è stato caricato sulla piattaforma virtuale Edmodo.











Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)

Contenuto in:

- [News](#)

Inviato da admin il Ven, 07/07/2017 - 12:37

Source URL (modified on 07/07/2017 - 12:37): <https://web.malignani.ud.it/comunicazioni/news/il-malignani-protagonista-di-scuole-festa>