

Anno scolastico:
2016-2017

Ha avuto inizio Venerdì 10 marzo la prima edizione del **Game Maker Course - Malignani 2017**, corso di progettazione di videogiochi in ambiente Game Maker per sviluppatori o semplici appassionati del settore del gioco elettronico.

Una quarantina i partecipanti che, sotto la guida esperta di **Andrea Tarondo**, ex studente della sezione di Informatica e Telecomunicazioni ed esperto game maker, hanno preso parte alla prima delle quattro giornate di corso che si concluderà Venerdì 7 aprile con un **Game Contest**, una vera e propria gara durante la quale ciascuno potrà dimostrare le proprie abilità e la propria creatività attraverso la realizzazione di un completo videogioco.



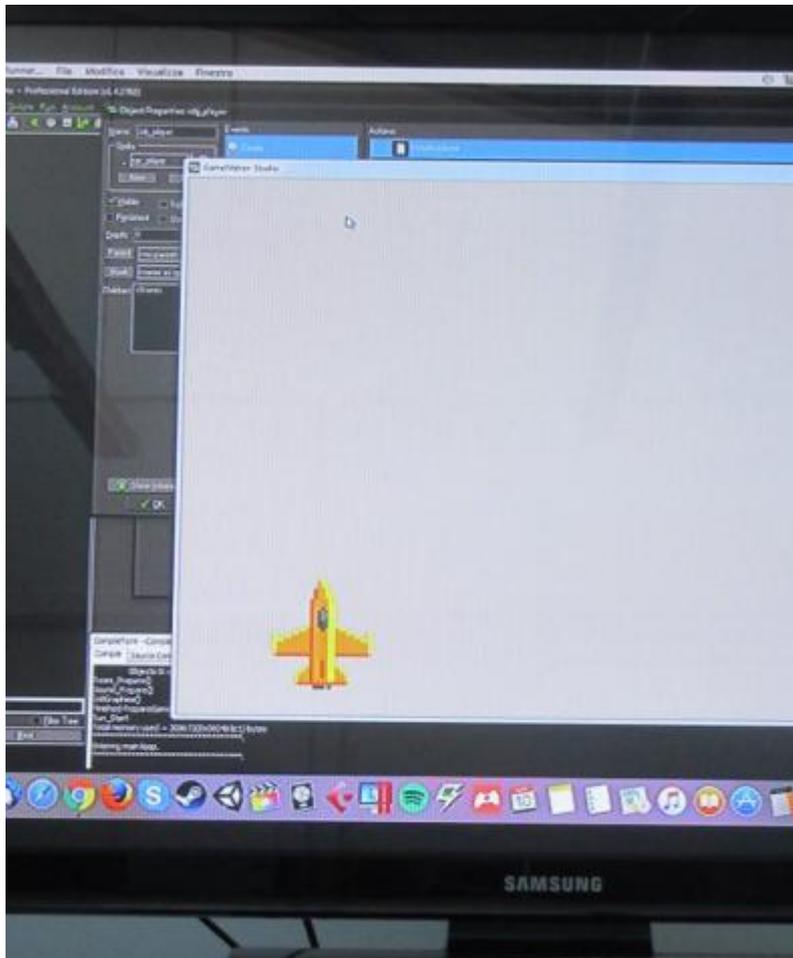




A screenshot of a game engine's script editor. The interface shows a hierarchy of objects on the left, a console window at the top, and a script editor in the center. The script editor contains C# code for an event named 'Event all_players_Creates'. The code is as follows:

```
1 /// Inizializzazione  
2 // Configurazione dello Sprite  
3 image_index = 2;  
4  
5 image_speed
```

The code is written in a monospaced font. The first two lines are comments in Italian. The third line is a variable assignment. The fourth line is empty. The fifth line is a variable assignment. The script editor also shows a console window at the top with the text 'The'. The interface includes various toolbars and buttons for editing and running the script.



Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)

Contenuto in:

- [News](#)

Inviato da admin il Lun, 20/03/2017 - 09:35

Source URL (modified on 20/03/2017 - 09:35): <https://web.malignani.ud.it/comunicazioni/news/al-il-corso-game-maker>