

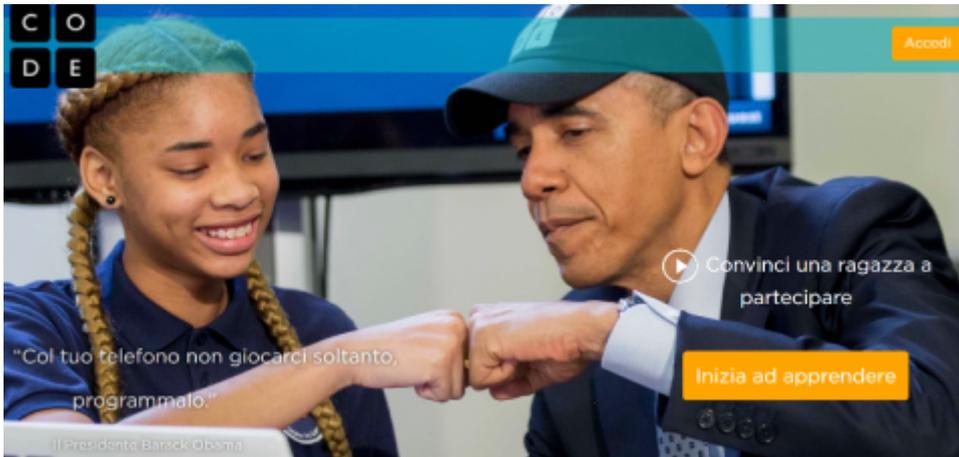
Anno scolastico:
2015-2016

Seconda edizione dell'Orchestra del codice – “Anybody can learn”

Nelle settimane precedenti alle vacanze natalizie si sono aperte le attività del secondo anno del progetto **MIUR/CINI “Programma il Futuro” - “L'Ora del codice”**: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell'informatica ed introdurre il pensiero computazionale nelle scuole. Perché la formazione al **pensiero computazionale** nelle scuole italiane? Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche "pensiero computazionale", aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Un'adeguata educazione al "pensiero computazionale", che vada al di là dell'iniziale alfabetizzazione digitale, è infatti essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società del futuro non da consumatori passivi ed ignari di tecnologie e servizi, ma da soggetti consapevoli di tutti gli aspetti in gioco e come attori attivamente partecipi del loro sviluppo.

L'attività ha coinvolto 10 classi del nostro istituto, nel complesso circa 270 allievi appartenenti alle classi prime.

Complimenti agli studenti hanno svolto la prima delle attività del percorso ed ottenuto l'attestato del livello base! Tutti gli studenti potranno svolgere le successive attività del percorso utilizzando il sito <https://code.org/>.





“Questo programma ha fatto sì che il 100% dei miei studenti fosse impegnato, coinvolto e partecipe.”
Adam, insegnante

L'Ora del Codice per iniziare

(a qualunque età)



Guerre Stellari

Impara a programmare i droidi e crea la tua versione di Guerre Stellari, in una galassia lontana lontana...

[Prova adesso](#)



Minecraft

Esplora il mondo di Minecraft attraverso il codice

[Prova adesso](#)



Frozen

Usiamo la programmazione per unirci ad Anna ed Elsa mentre esplorano la magia e la bellezza del ghiaccio.

[Prova adesso](#)



Labirinto Class...

Impara i concetti base dell'informatica. Milioni di persone l'hanno già fatto.

[Prova adesso](#)



Flappy

Vuoi creare la tua versione del gioco "Flappy" in meno di 10 minuti? Prova questo corso!

[Prova adesso](#)



Disney Infinity

Crea una storia o inventa un gioco con i personaggi di Disney Infinity come protagonisti!

[Prova adesso](#)



Laboratorio

Crea una storia o inventa un gioco col Laboratorio!

[Prova adesso](#)



Artista

Disegna fantastiche immagini e decorazioni con l'artista!

[Prova adesso](#)

Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)

Contenuto in:

- [News](#)
- [Comunicazioni Studenti](#)
- [Comunicazioni Genitori](#)

Inviato da brocato maria il Mar, 12/01/2016 - 17:51

Source URL (modified on 15/01/2016 - 12:45): <https://web.malignani.ud.it/comunicazioni/news/seconda-edizione-dell%E2%80%99ora-del-codice-%E2%80%93-%E2%80%9CAnybody-can-learn%E2%80%9D>