



Si è deciso di sperimentare l'utilizzo di interfaccia grafica attraverso l'uso di proiettori a led e tramite il software open-source di controllo del dispositivo WiiMote.

All'interno di questo progetto sono state realizzate:

2 lavagne interattive a basso costo;

1 banco di proiezione.

Sono stati implementati anche la progettazione, la creazione e l'utilizzo di nuovi dispositivi di puntamento per l'interfaccia realizzata. Attraverso questo progetto è stata "reingegnerizzata" e realizzata:

una nuova penna a raggi infrarossi per il controllo della tecnologia proiettiva.

Il banco di proiezione è stato realizzato a seguito di uno studio ergonomico della posizione tenuta dagli studenti durante l'utilizzo di postazione basate su videoterminale

Inviato da admin il Gio, 12/06/2014 - 20:03

Source URL (modified on 18/07/2014 - 22:47): <https://web.malignani.ud.it/node/1955>