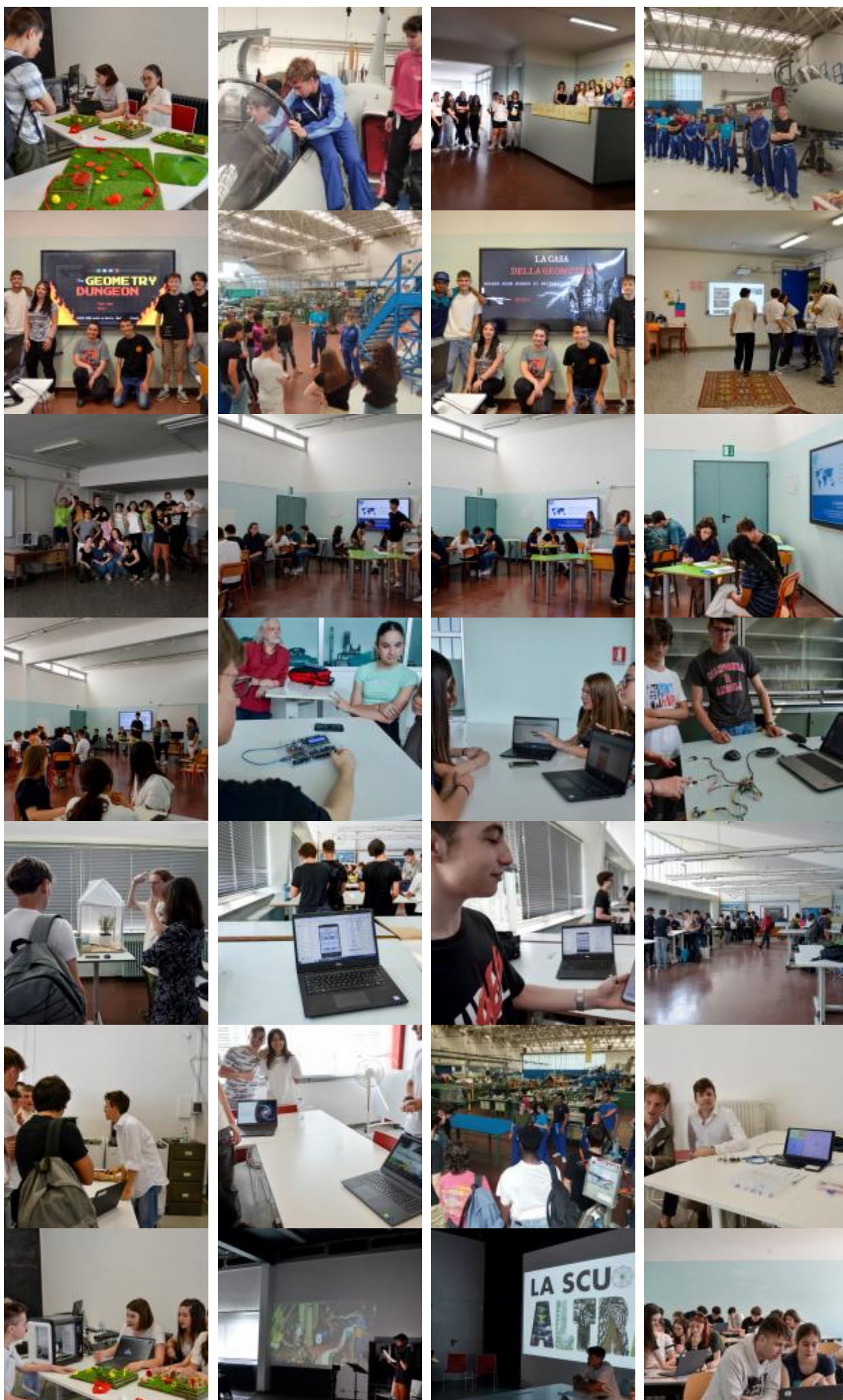






Anno scolastico:
2022-2023

Mercoledì 31 maggio al Malignani l'universo della scuola si è capovolto: non professori e professoresse in classe a fare lezione, ma studenti e studentesse "in cattedra".

Sono stati loro i "PROTAGONISTI" della giornata presentando e animando una marea di laboratori didattici e attività rivolti ai compagni di altre classi.

La scuola si è trasformata in un'animatissima ma ordinata fiera della conoscenza, in cui gli studenti hanno risolto Escape Room, giocato con App realizzate dai loro compagni, sentito storie e racconti, ascoltato musica, assistito a performance teatrale, usato lo smartphone per fare esperimenti, risolto rompicapi...

Ecco l'elenco, lunghissimo, delle attività:

Impresa in Azione

Python for Gaming. Funny Escape

Thriller e simpatiche Escape Room programmando in C++

Fruitful Funny Data mining., "L'automa del parcheggio Funny Escape".

Debate

Malignani Talks

Peer tutoring for speaking activities based on Cambridge certifications

War Poets

The Millennials meet the Middleages

Giochiamo con le Escape Room!

Musica tra libri, digitale & altre stranezze

Cosa hanno in comune sensori, Arduino, stampa 3D e Fibonacci?

Conosci la Crittografia? Risolvi con noi una Escape Room digitale!

Smartphone, App e sensori. Scopri con noi la fisica!

Gaming e Storie con Scratch. Ti raccontiamo come fare!

GeoReferenziAmo! Vieni a conoscere Trieste!

Mostra immersiva "La Scuola Altra": Donne Ardite, In the open air, Magnum Opus "Il giardino delle delizie" - Reinterpretazioni in forma di performance dei goal dell'Agenda2030

Inventori di App! Ti raccontiamo come fare! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?

Smartphone, App e sensori. Scopri con noi la fisica! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?

Gaming e Storie Epiche con Scratch. Vieni a conoscere i nostri eroi! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?

GeoReferenziAmo! Vieni a conoscere Trieste! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?

Gaming e Storie Epiche con Scratch. Ti raccontiamo come fare! Sensori e Riflessi, quanto sei veloce?

LaboratoriAmo: vieni a giocare con la matematica!

"La scuola che vorrei" – Routine MLTV e dibattito Ashoka

Progetti e idee della Sezione AER

Escape Room in presenza – Lucchetti e porte da aprire per scoprire il Medioevo!

Gaming e Storie con Scratch. Ti raccontiamo come fare!

Sfide informatiche: quanto ne sai di programmazione?

Pagine Web

L'attività è stata realizzata con la collaborazione del gruppo dell'innovazione della scuola.



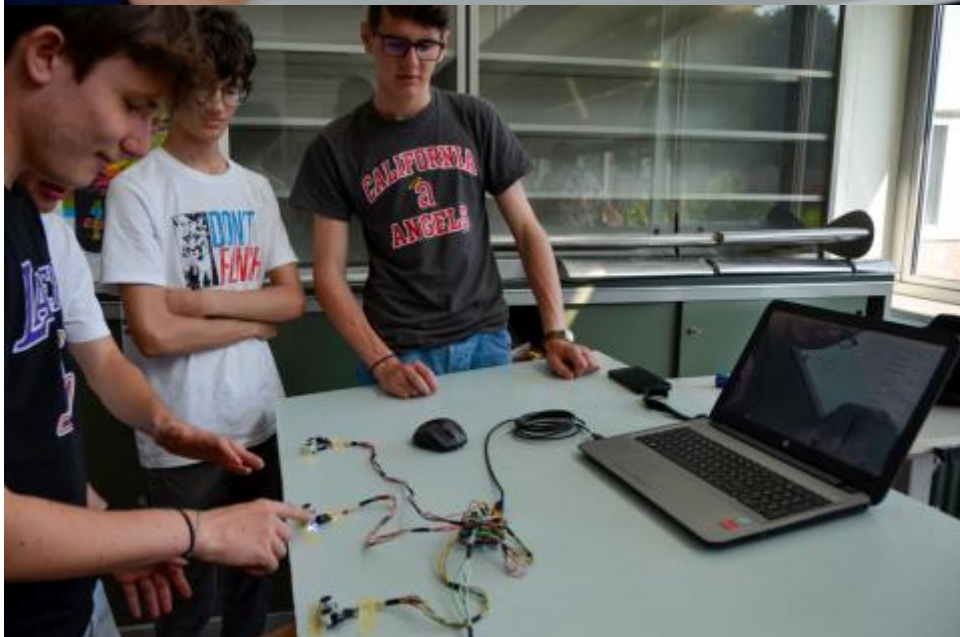














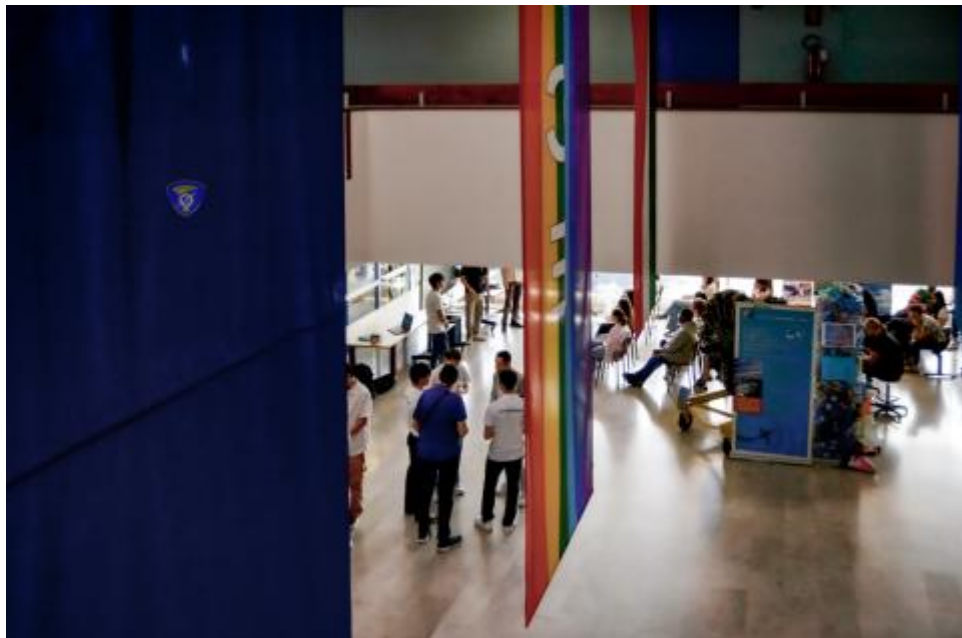
















Sedi:

- [Sede Centrale](#)
- [Sede Associata S.Giovanni al Natisone](#)

Scadenza:

2023-05-31 00:00:00

Contenuto in:

- [News](#)

Inviato da Favaro Antonella il Mer, 31/05/2023 - 21:50

Source URL (modified on 01/06/2023 - 16:39):

