



Anno scolastico:
2020-2021

Corso di formazione **asincrono** rivolto a **tutti i docenti interessati** nell'ambito del progetto **TalentJourney: VR, AR and Gamification in smart manufacturing****Iscrizioni e informazioni**

Il corso, disponibile dal 22/03/2021, è in lingua inglese ed è fruibile in modalità asincrona previa iscrizione sul sito.

Learning outcomes del corso:

- Comprensione olistica di VR e AR.
- Conoscenza delle applicazioni commerciali e industriali in ambito VR e AR
- Capire come creare contenuti virtuali.
- Capire cos'è la gamification e come usarla

Argomenti del corso:

- Applicazioni commerciali VR
- Demo di applicazioni industriali VR
- Video a 360°
- Creazione di modelli 3D di ambienti
- AR
- Gamification
- Demo tour di Satakunta University of Applied Sciences

Per ulteriori informazioni riguardo il progetto Talent Journey: <http://www.malignani.ud.it/offertaformativa/talentjourney>

Per una panoramica di tutti i corsi di formazione gratuiti offerti da Talent Journey: <https://talentjourney.si/trainings/>

Video Promozionale

**Data e ora evento:**

Lunedì, 8 Marzo, 2021

Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)
- [Sede Associata S.Giovanni al Natisone](#)

Contenuto in:

- [Formazione](#)
- [News](#)
- [Comunicazioni Docenti](#)

Tags:

- [talentjourney](#)
- [Formazione Docenti](#)

Inviato da admin il Sab, 20/03/2021 - 09:57

Source URL (modified on 20/03/2021 - 10:02): <https://web.malignani.ud.it/comunicazioni/news/corso-vr-ar-and-gamification-smart-manufacturing>