



## Realtà aumentata e realtà virtuale: introduzione e contesti didattici. Realtà virtuale con Minecraft ed Edmondo

**Iniziativa Formativa ID.47313**

Corso di introduzione teorica alla realtà aumentata ed a quella virtuale e successivi laboratori sulla realtà virtuale.

### Formatore

**dott. Andrea Benassi:** ricercatore di Indire si occupa di nuove tecnologie per la didattica ed in particolare di mondi virtuali. Referente del progetto "Didattica Immersiva" e membro del gruppo di progetto di Avanguardie Educative.

### Anno Scolastico

2020/2021

### Obiettivi

Le attività del corso sono mirate ad ottenere le seguenti ricadute sulla didattica:

- Favorire l'approccio progettuale e la pratica laboratoriale nei percorsi di formazione;
- Promuovere lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti, la loro autonomia e capacità di lavorare con gli altri (soft skill).

### Programma

Corso di introduzione teorica alla realtà aumentata ed a quella virtuale e successivi laboratori sulla realtà virtuale. Sono previste tre fasi:

- fase "Introduzione": dedicata all'introduzione alla terminologia ed alle differenze tra i termini "realtà virtuale" e "realtà aumentata", alla presentazione di alcuni possibili contesti didattici ed alle necessarie strumentazioni correlate;
- fase "Minecraft": incentrata sulla sperimentazione dell'ambiente "Minecraft for Education" e finalizzata alla progettazione di una attività spendibile in aula con gli studenti;
- fase "Edmondo": incentrata sulla sperimentazione dell'ambiente Edmondo e finalizzata alla progettazione di una attività spendibile in aula con gli studenti.

In ogni fase saranno messi a disposizione tutorial, documenti ed altre risorse utili per poter sostenere il docente nella progettazione di attività e successiva sperimentazione con le classi.

### Modalità

**Il corso verrà erogato esclusivamente in modalità on-line utilizzando l'ambiente TEAMS e l'area cloud "OneDrive" di Office 365 for Education per le lezioni sincrone e la condivisione dei materiali del formatore.**

Successivamente all'iscrizione i corsisti riceveranno istruzioni tecniche dettagliate per l'accesso alle aree predisposte per la formazione.

Per partecipare **non sono richieste conoscenze/competenze in ingresso, né esperienze pregresse** di utilizzo dei Sw Minecraft ed Edmondo.

Al termine dell'esperienza verrà consegnato un attestato di partecipazione per le ore svolte online (12 ore) che andranno a sommarsi alle ore previste per la fruizione autonoma dei materiali del corso (13 ore) per un totale di 25 ore di formazione.

## Tutor del corso

prof.ssa F.Tabacco – email: [federica.tabacco@malignani.ud.it](mailto:federica.tabacco@malignani.ud.it)

## Date

Edizione unica:

- 02 settembre 2020 - dalle 14.30 alle 17.30 - on line
- 04 settembre 2020 - dalle 14.30 alle 17.30 - on line
- 22 settembre 2020 - dalle 14.30 alle 17.30 - on line
- 23 settembre 2020 - dalle 14.30 alle 17.30 - on line

---

**Source URL (modified on 06/09/2020 - 12:07):** <https://web.malignani.ud.it/offerta-formativa/formazione-docenti/2020-07/realta%C3%A0-aumentata>