



Anno scolastico:
2019-2020

Le attività, che si terranno settimanalmente, in orario extracurricolare, in un pomeriggio concordato con i partecipanti, riguarderanno la Robotica, lo sviluppo di applicazioni per SmartPhone, L'IoT, la programmazione in Java e JavaScript ed, infine, la progettazione di Videogames in un ambiente di Realtà Virtuale, sviluppato attraverso la piattaforma Unity.

Per la partecipazione alle attività è necessaria la preiscrizione online al sito:

corso di Robotica <https://robotica-malignani.eventbrite.it>

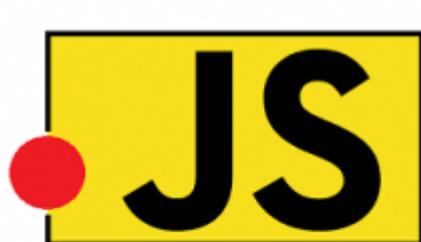
corso di programmazione in Java <https://java-malignani.eventbrite.it>

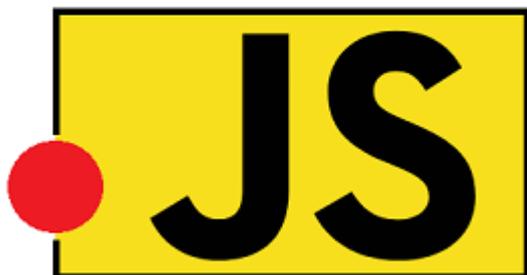
corso di programmazione in JavaScript <https://Jscript-malignani.eventbrite.it>

corso di videogames & VR <https://videogames-malignani.eventbrite.it>

Per ragioni di tipo logistico ed organizzativo il numero massimo di partecipanti a ciascuna attività è limitato e farà fede l'ordine di iscrizione.

Sulla pagina di iscrizione ai corsi sono riportate ulteriori informazioni di carattere generale e organizzativo.







Indicizzazione Robots:

SI

Sedi:

- [Sede Centrale](#)
- [Sede Associata S.Giovanni al Natisone](#)

Contenuto in:

- [News](#)
- [Comunicazioni Studenti](#)
- [Comunicazioni Genitori](#)

Inviato da Chiaruttini Paolo il Mar, 11/02/2020 - 08:38

Source URL (modified on 12/02/2020 - 12:44): <https://web.malignani.ud.it/comunicazioni/news/corsi-di-robotica-java-javascript-e-videogames-0>